

REGLAS LOCALES CLUB DE GOLF BIERZO

I – COLOCAR BOLA.

-Una bola que reposa en zona de hierba segada a ras, puede ser marcada, limpiada y colocada, sin ganar distancia a no más de una tarjeta de donde originalmente reposaba. En ausencia de hierba, se buscará alivio en la zona más próxima donde exista hierba.

II – FUERA DE LÍMITES.

-Valla que delimita el cierre del campo.

-Margen izquierdo HOYO 4, señalizado con estacas blancas.

-Margen izquierdo HOYO 6, señalizado con estacas blancas.

-Margen derecho HOYO 8.

-Margen izquierdo y derecho HOYO 9, señalizado con estacas blancas.

-Las estacas blancas que definen el fuera de límites interno del HOYO 4, se consideran obstrucciones inamovibles cuando se juegue el hoyo 3.

III – TERRENO EN REPARACIÓN.

-Además de lo marcado con estacas azules, se considera terreno en reparación:

-Las zanjas de drenaje cubiertas con agua.

-Los desperfectos ocasionados por la acción de los jabalíes.

-Los desperfectos ocasionados por la acción de los topos (esté la tierra removida o no).

Para la condición anormal del terreno “hoyos hechos por animal de madriguera” que no estén marcados como terreno en reparación, solo existe alivio para el “lie” de la bola, área de swing y no para la colocación del jugador.

IV – OBSTRUCCIONES MOVIBLES.

-Las piedras en los bunkers se consideran obstrucciones movibles.

(Se permite dropar sin penalidad dentro del bunker, si la bola reposa en surcos producidos por la acción del agua o en huella de animal de madriguera).

V – OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES.

-Todos los árboles con tutor, viento de sujeción o marcados con cinta o pintura azul.

-Todos los caminos asfaltados. Los demás caminos y puentes se consideran parte integrante del campo.

NOTAS:

-Línea de ALTA TENSIÓN: si la bola pega en los cables de alta tensión, el golpe QUEDA CANCELADO y se jugará una segunda bola obligatoriamente.

-HOYO 1: Bola que entra en el lago sobrevolando el bunker de la izquierda del green, se dropará una bola en el rough al lado del inicio del bunker, aplicando la penalidad correspondiente.

-HOYO 3-4: Los surcos existentes en la zona de jara, se consideran como parte integrante del campo.

-Hoyo 5: Si hay duda razonable de bola en agua, se puede poner en juego una bola provisional.

-Si un jugador llega a su punto de salida, preparado para jugar dentro de los cinco minutos siguientes a su hora de salida, en ausencia de circunstancias que justifiquen la suspensión/descalificación prevista en la Regla 33-7, la penalidad por no salir a tiempo es de dos golpes. La penalidad por retrasarse más de cinco minutos es de descalificación.

-El sonido de teléfonos móviles, conlleva una penalidad de dos golpes, en caso de reincidencia la penalidad será de descalificación.

-SITUACIÓN DE BANDERAS:

-BANDERA ROJA - INICIO DE GREEN.

-BANDERA BLANCA - CENTRO DE GREEN.

-BANDERA AZUL - FONDO DE GREEN.

-Si existen dudas en la interpretación de alguna Regla, se recomienda jugar dos bolas.

Comité de Competición 18 de Abril de 2008